



SUOMEN TAITOLUISTELULIITTO  
FINNISH FIGURE SKATING ASSOCIATION

Yläkoulujen urheiluluokkien lajitaitotesti

**TAITOLUISTELU**

**2020-**



STLL:n perustesti 4 (PT4) sekä elementtitesti 4 (ET4) seuraavin poikkeuksin: testitilaisuudessa on suoritettava molemmat hyppy-yhdistelmät (2Lz+2H+2H sekä 2F+2H+2H). Näiden testien lisäksi testitilaisuudessa on suoritettava 2A sekä valmius yhteen 3H.

Luistelijat, jotka hallitsevat PT4 askeleet hyvin osoittaen hyvää peruluistelutekniikkaa, hallitsevat ET4 elementit puhtaasti ja vaikeusosioiltaan oikein sekä osaavat 2A ja yhden 3H, saavat maksimipisteet 10.

#### Pisteytys:

PT4 max 4p;	1.osio (rocker-sarja)	0-1p
	2.osio (twizzle-sarja)	0-0,5p
	3a.osio (choctaw-sarja O)	0-0,25p
	3b.osio (choctaw-sarja V)	0-0,25p
	4a.osio (bracket-sarja V)	0-0,5p
	4b.osio (bracket-sarja O)	0-0,5p
	5.osio (walley-sarja)	0-1p
ET4 max 2p;	2F+2H+2H	0-0,5p
	2Lz+2H+2H	0-0,5p
	FCSp3/FSSp3	0-0,5p
	T: LSp1/CSp3/SSp3 P: CCSp1/CSSp1	0-0,5p
2A ja 3H max 4p;	2A	0-2p
	3H	0-2p



PT4 arviointi kuten testiohjeessa. ET4 ja 2A sekä 3H arvioinnissa huomioidaan piruettien oikea taso ja niiden laatu (nopea pyöriminen, laadukkaat asennot, riittävä kierrosmäärä ja lentävän piruetin hypyn laatu). Hyppy-yhdistelmien osalta huomioidaan puhtaat hyppyt (ei <, <<, e) ja niiden laatu (lähtökaari (!), hyppyjen korkeus ja pituus, vauhti, hyppyjen suunta, ilmalennon asento ja hyvä liukuva alastulo). 2A ja 3H osalta arvioidaan edellisten laatukriteerien lisäksi myös valmiutta näihin hyppyyhin; molemmista hypyistä voi saada pisteitä vaikka kierrosmäärä jäisi vajaaksi (<, <<) tai alastulo ei olisi täydellinen (fall, step over).

Testitilaisuudessa luistelijat jaetaan verryttelyryhmiin (maksimissaan 10 luistelijaa/ryhmä). Verryttelyajan pituus on 6min, jonka jälkeen ensimmäisenä ja toisena vuorossa olevat luistelijat jäävät jäälle, muut luistelijat poistuvat jäältä. Kun luistelijalla on tehnyt suorituksensa (ensin PT4 alusta loppuun asti ratana, sen jälkeen hyppyt ja viimeisenä piruetit), saa hän palautteen minkä jälkeen luistelijalla voi uusia enintään kolme kohtaa (PT4/ ET4/ 2A/ 3H). Tämän jälkeen seuraavat luistelijat suoritusjärjestyksessä. Jäällä on siis aina yksi suorittamassa testiä ja toinen luistelijalla odottamassa vuoroaan.

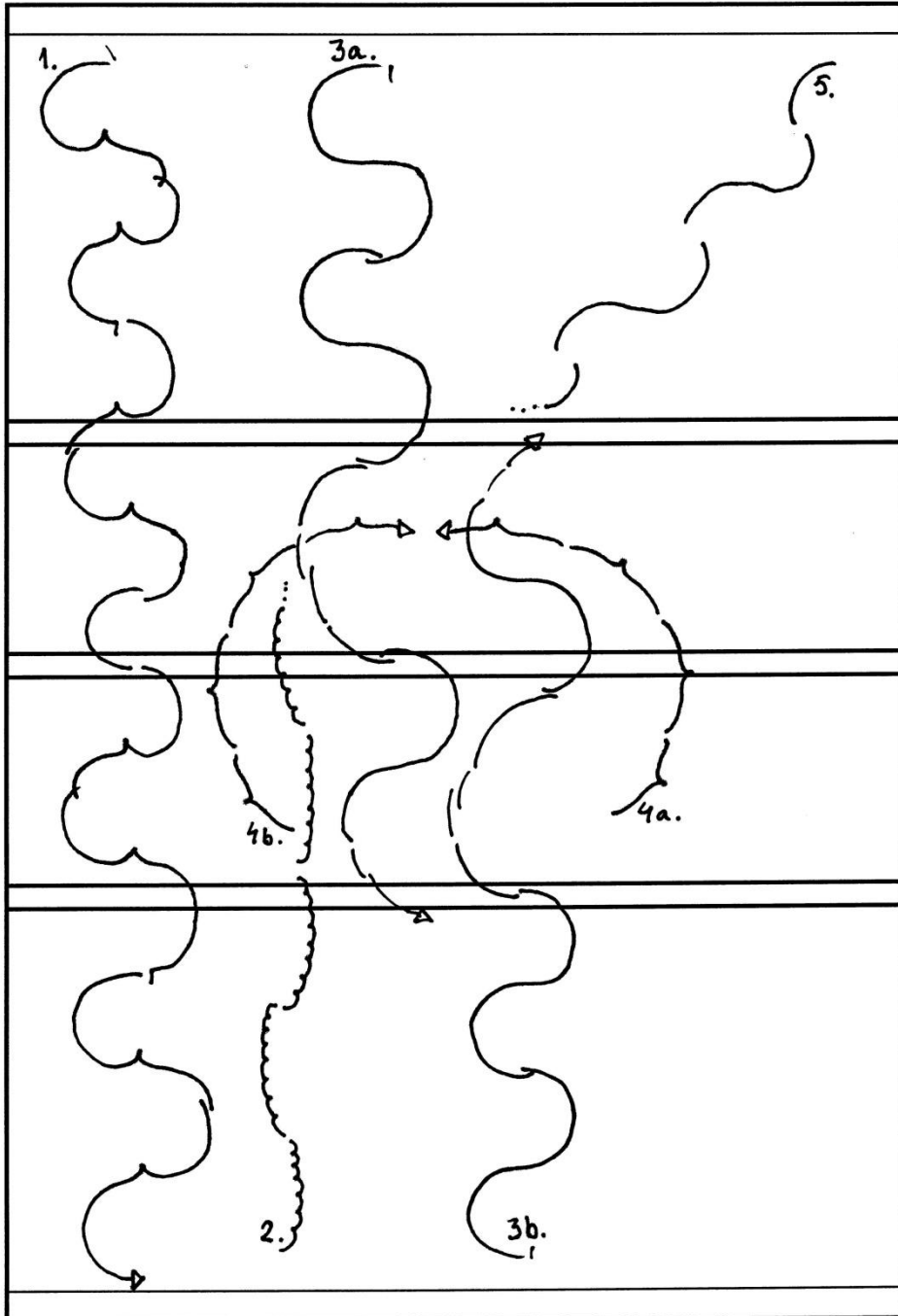


## PT4:

- 1 VEU käänne/ rocker – OTS käänne – VES käänne – OTU käänne – cross roll (astu eteen ristiin) – OEU käänne – VTS käänne – OES käänne – VTU käänne (väh. 6 puhdasta käännöstä)
- 2 Oma vapaavalintainen twizzle- sarja, jossa on vähintään kolme erilaista twizzle- käännöstä. Tulee käyttää eri jalkaa, eri kaarta, eri luistelusuuntaa ja eri rotaatiosuuntaa (esim. OES twizzle + VTU twizzle + VEU twizzle) (kaikki twizzle- käännökset puhtaita)
- 3a OES kaarenvaihto – OEU choctaw VTS (counter- tyyppinen, closed) – VTS kaarenvaihto VTU – VTU choctaw OES (rocker- tyyppinen, open) – 1 sirklausaskel eteenpäin vastapäivään – OES choctaw VTU (rocker- tyyppinen, open) – VTU kaarenvaihto VTS – 1 sirklausaskel taaksepäin vastapäivään (kaikki choctaw- askeleet puhtaita)
- 3b VES kaarenvaihto – VEU choctaw OTS (counter- tyyppinen, closed) – OTS kaarenvaihto OTU – OTU choctaw VES (rocker- tyyppinen, open) – 1 sirklausaskel eteenpäin myötäpäivään – VES choctaw OTU (rocker- tyyppinen, open) – OTU kaarenvaihto OTS – 1 sirklausaskel taaksepäin myötäpäivään (kaikki choctaw- askeleet puhtaita)
- 4a Ympyrällä tehtynä; VEU vastakolmonen/ bracket – 1 sirklausaskel taaksepäin vastapäivään – OTU vastakolmonen – 1 sirklausaskel eteenpäin vastapäivään – OES vastakolmonen – 1 sirklausaskel taaksepäin vastapäivään – VTS vastakolmonen (väh. 3 puhdasta käännöstä)
- 4b Ympyrällä tehtynä; OEU vastakolmonen/ bracket – 1 sirklausaskel taaksepäin myötäpäivään – VTU vastakolmonen – 1 sirklausaskel eteenpäin myötäpäivään – VES vastakolmonen – 1 sirklausaskel taaksepäin myötäpäivään – OTS vastakolmonen (väh. 3 puhdasta käännöstä)
- 5 Walley 4 kertaa peräkkäin omaan rotaatiosuuntaan, välissä kaarenvaihto



PT4





#### SM-NOVIISIT 4. tason elementtitesti

1. kolmen (3) hypyn hyppy-yhdistelmä, jossa kaikki hyppyt ovat vähintään kaksoishyppyjä 2F tai 2Lz (2F/2Lz+2H+2H) tai kolmoishyppy-yhdistelmä (3H+2H) tai 2A+2H+2H
2. FCSp3 tai FSSp3: lentävä vaaka- tai istumapiruetti vähintään 5 kierrosta ja vähintään vaikeustaso 3
3. tytöt: LSp1 tai CSp3 tai SSp3 ja pojat: CCSp1 tai CSSp1
  - testitilaisuudessa hyppyjen on oltava puhtaita (ei 2F+2T<+2T tai 2Lze+2Lo+2Lo) ja piruetin vaikeustason vähintään tasoa 1 LSp/CCSp/CSSp osalta ja vähintään vaikeustason 3 CSp/SSp. Lentävän piruetin osalta vaikeustaso vähintään 3 FCSp/FSSp ja tuomarin GOE saa olla huonoimmillaan -1, jotta elementti on hyväksytysti suoritettu. Merkinnöistä hyppyissä F/Lz sallitaan kuitenkin ! ja tuomarin GOE on huonoimmillaan -1 (esim. 2Lz ! ja GOE -1,0 = läpi).
  - testitilaisuudessa tuomari noudattaa LSp/CSp/SSp-arvioinnissaan SM-noviisien lyhytohjelmäsäännön mukaista kierrosmäärää (6).
  - testitilaisuudessa tuomari noudattaa CCSp/CSSp sekä FCSp/FSSp arvioinnissaan SM-noviisien ja debytanttien vapaaohjelmäsäännön mukaisia kierrosmääriä (vähintään 6 kierrosta lentävässä piruetissa ja jalanvaihtopiruetissa 4 kierrosta molemmilla jaloilla).